

Klub-Linie

Sekundarstufe I+II

2. Halbjahr 2019/2020



Klax Schule

Persönlichkeits- entwicklung

Kursübersicht Klub-Linie

Klub-Linie Sekundarstufe I (7.-10. Klasse) 15:15-16:45 Uhr

Montag

Fußball

Jörn Mroczkowski
Sportplatz

Prüfungsvorbereitung Deutsch 9. Kl.

Frau Dekavala
Raum 219

Prüfungsvorbereitung Engl. 10. Kl.

Marie Luisa Aarestrup
Raum 224

App2music

Giesbert Schürig
Makerspace 4. OG

Dienstag

Malen & Zeichnen

Carla Romero
Atelier 4. OG

Ballsportarten

Jörn Mroczkowski
Turnhalle

Schule ohne Rassismus

Andreas Busse
Raum 224

Prüfungsvorbereitung Engl. 9. Kl.

Marie Luisa Aarestrup
Raum 215

Prüfungsvorbereitung Mathe 9. Kl.

Heiko Schwarzburger
Raum 219

Mittwoch

3D Druck

Denis Risse
Makerspace 4. OG

Gitarre

Igor Yakymenko
Lernatelier 2. OG

Grafik & Gestaltung

Carla Romero
Atelier 4. OG

Coding

Antonio Flores
Makerspace 4. OG

Digital-Fotografie

Laura Radke
Raum 219

Latein

Burkhardt Franz
Raum 214

Donnerstag

Band

Igor Yakymenko
Raum 225

Graffiti

Thomas Panter
Atelier 3. OG

Schach

Frank Götze
Raum 214

Darstellendes Spiel

Sandra Buttstädt
Raum 218

Für Bewegungskurse bitte Sportkleidung, Hallenturnschuhe oder Gymnastikschuhe mitbringen!

und **Begabungs- förderung**

Der Chor trifft sich jeden Freitag von 8:00–8:30 Uhr zum Proben.

Klub-Linie Oberstufe (11.-13.Klasse) 15:15-16:45 Uhr

Montag

App2music
Giesbert Schürig
Makerspace 4.OG

Dienstag

Ballsportarten
Jörn Mroczkowski
Turnhalle

Mittwoch

Latein
Burkhardt Franz
Raum 214

Donnerstag

3D Druck
Denis Risse
Makerspace 4.OG

Schule ohne Rassismus

Andreas Busse
Raum 224

Podcast

Detlef Pegelow
Podcastraum 3.OG

Band

Igor Yakymenko
Lernatelier 2

Für Bewegungskurse bitte Sportkleidung, Hallenturnschuhe oder Gymnastikschuhe mitbringen!

„Träume und Wünsche sind Vorboten besonderer Fähigkeiten“,

sagte einst Johann Wolfgang von Goethe. Ganz im Sinne des deutschen Dichters bietet Klax als Ergänzung zu den Pflichtfächern des Rahmenlehrplans nachmittags sogenannte Klubs an, in denen Schülerinnen und Schüler besondere Interessen und Begabungen weiterentwickeln können.

Erkenntnisse aus der Neurobiologie bestätigen, dass sich die konsequente Förderung von Begabungen und Interessen auch auf Pflichtfächer positiv auswirkt. Klubs sind deshalb nicht als außerschulische Freizeitbeschäftigung gedacht, sondern sind leistungsorientierte Förderangebote, welche die Schülerinnen und Schüler selber wählen können.

Anschlussfähigkeit

Schule im klassischen Sinne beurteilt in erster Linie die Abschlussfähigkeit. Zukunft hingegen verlangt neben Abschluss vor allem Anschluss. Die Klubs sollen deshalb insbesondere die Anschlussfähigkeit an Berufsausbildungen oder weiterführende Schulen fördern und den Übergang in die nächste Entwicklungsphase erleichtern, indem die Schülerinnen und Schüler mit lebens- und realitätsnahen Herausforderungen konfrontiert werden.

Vielfältiges Angebot

Um den individuellen Neigungen und Begabungen der Jugendlichen gerecht zu werden, bedarf es eines vielfältigen Wahlangebots, das von Klubs im musischen Bereich über Bewegungsangebote bis hin zu naturwissenschaftlichen Kursen im Sinne des entdeckenden und forschenden Lernens reicht. Die Angebote werden je nach Jahreszeit und Nachfrage für jedes Semester neu zusammengestellt.

Wahl

Die Klub-Linie bleibt in den Angeboten erhalten. Die SchülerInnen können weiter ihren Kurs besuchen. Der Klub Naturfreunde musste aus organisatorischen Gründen auf einen anderen Tag (Mi) verlegt werden. Vereinzelt führen andere KursleiterInnen die Klubs im 2. Halbjahr durch. Nur SchülerInnen, die den Wunsch haben den Kurs zu wechseln, können in der letzten Schulwoche des 1. Halbjahres per Klub-Wahlzettel ihren Wunsch anmelden. Zum Beginn des 2. Halbjahres erhalten die SchülerInnen bei Neuwahl dann noch einmal die Bestätigung des Klubs über den/die KlassenlehrerIn mitgeteilt.

Es ist wünschenswert, dass die SchülerInnen, die in aufbauenden Kursen aktiv sind, wie z. B. Schach, Kreativer Kindertanz, Theater auch im 2. HJ den Kurs weiter besuchen und so ihre Kenntnisse und Fähigkeiten weiter vertiefen. Wir würden uns freuen, wenn Eltern hier die weitere Teilnahme in dem Kurs des 1. Halbjahres unterstützen und so die Weiterentwicklung in dem Kursbereich fördern.

** Jahrgang 7–8 und 11 und 12 ein Pflichtkurs, ein zweiter Klub kann freiwillig besucht werden, Jahrgang 9–10 und 13 bei Bedarf Prüfungsvorbereitungen in D und Engl., zusätzliche Klubs können bei Wunsch gerne gewählt werden.*

Leitung Klub-Linie, Heiko Mattschull



Donnerstag, Raum 214

(Sek I)

Schach

Du interessierst dich für Denk- und Konzentrationsspiele? Dann ist Schach genau das Richtige für dich. In diesem Klub lernst und spielst du Schach: Wie ziehen die Figuren? Wie setze ich matt? Wie funktioniert eine Schachpartie? Dabei trainierst du vorausschauendes Denken und Konzentration. Der Klub ist auch für AnfängerInnen geeignet.

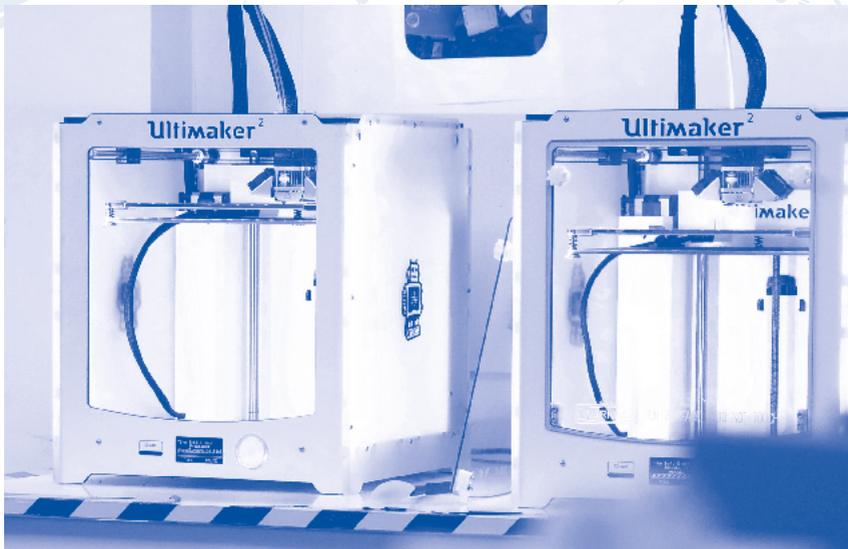
Du ...

- lernst die komplexen Regeln des Brettspiels
- steigerst deine Konzentrationsfähigkeit
- entwickelst Lösungsstrategien und trainierst auf diese Weise dein Gehirn

Berufsfelder

It-Branche

Kursleitung: Frank Götze



Mittwoch, Makerspace 4. OG (Sek I)

3D Druck

In diesem Klub erstellst du mit Grafikprogrammen Entwürfe und gibst ihnen anschließend mit dem 3D-Drucker Gestalt. Neben der technischen Kompetenz und der intensiven Beschäftigung mit geometrischen Formen entwickelst du auch Teamgeist – wenn ihr eure Entwürfe vorstellt, diskutiert und gemeinsam verbessert.

Du ...

- erweiterst dein räumliches Vorstellungsvermögen
- verbindest Informatik-Know-How mit kreativem Design-Wissen
- stellst ein eigenes Objekt her – von der Idee zum Prototypen

Berufsfelder:

Ingenieurwesen, Architektur, Bau- und Projektmanagement

Kursleitung: Denis Risse

Donnerstag, Makerspace 4. OG (Sek II)

3D-Konstruktion und Druck

Das 3D Druckverfahren hat sich in verschiedene Bereiche integriert und wird in Zukunft eine noch stärkere Rolle spielen. Im Klub tauscht ihr euch über verschiedene 3D Druckverfahren sowie Materialien aus und jede/r kann eigene Projekte im Bereich Design, Mechanik oder in der Ersatzteilherstellung mit unseren Schul-3D Druckern durchführen. Zur Erstellung der Druckdateien lernst du die nötigen Grafikprogramme kennen.

Kursleitung: Denis Risse

Mittwoch, Podcastraum 3. OG (Sek II)

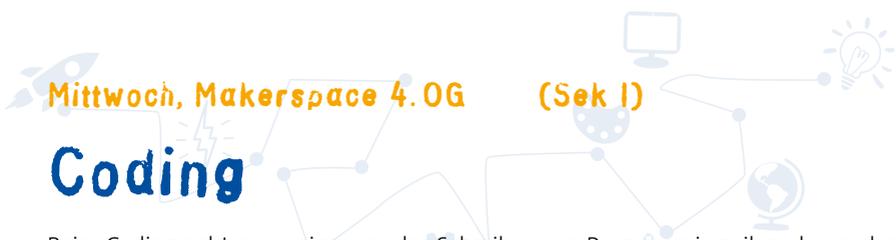
Podcast

Seit Schuljahresbeginn läuft das Erasmus-Projekt „Europäischer Radiopodcast – Wir gestalten unsere Zukunft selbst“, an dem sich unsere SchülerInnen in den nächsten zwei Jahren aktiv beteiligen werden. In diesem Klub können die Themen weiter vertieft, diskutiert und technisch aufgearbeitet werden. Am Anfang steht, wie bei so vielen Dingen, eine gut vorbereitete und durchdachte Konzeption. Dabei sollte der Inhalt der Sendung so genau wie möglich sprachlich mit Textbausteinen vorbereitet werden. Erst dann geht es an die tontechnische Aufbereitung. Es gibt aber auch bestimmte Jingle und Themenmusiken für die Untermalung und Überleitung der einzelnen Podcast-Teile, die erstellt werden müssen, die für einen gewissen Wiedererkennungswert sorgen.

Du ...

- kannst im Team bestimmte Teilaufgaben in Eigenverantwortung übernehmen
- lernst Vorbereitungen als SprecherIn zu treffen
- kannst Aufnahmen von Sprachsequenzen durchführen
- lernst das Mischen und den Schnitt des Podcast

Kursleitung: Dettlef Pegelow



Mittwoch, Makerspace 4. OG (Sek I)

Coding

Beim Coding geht es weniger um das Schreiben von Programmierzeilen als um das Verständnis für die digitale Welt. Um diese mitgestalten zu können, setzt es eine individuelle Fähigkeit voraus, Programmierkonzepte zu verstehen. Das bedeutet, Problemstellungen zu identifizieren und deren Lösung in einzelne kleine Teilschritte zu zerlegen, Strategien zu entwickeln und abstrakt und kreativ zu denken. In dem Klub werden in kleinen Projekten z.B. mit Microbits, Arduino und Raspberry aufbauendes Wissen im Bereich Coding erlangt. In dem Zusammenhang erfolgt auch der Einstieg in die Elektronik.

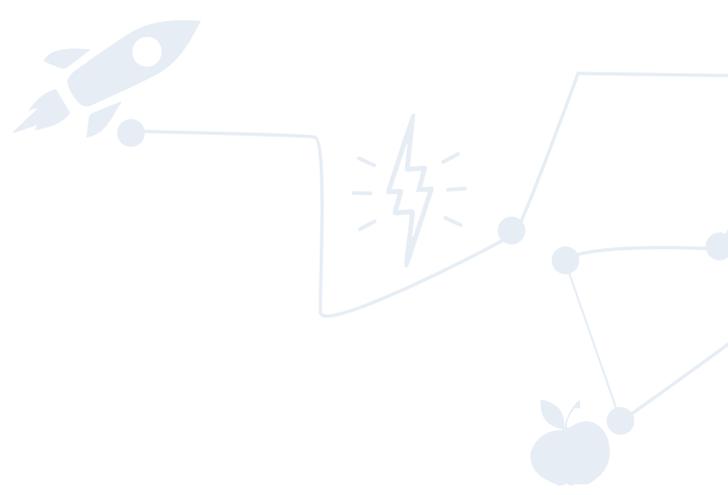
Du ...

- lernst verschiedene Mikrokontroller und Prozessoren kennen
- führst in Kleingruppen kleine Projekte durch
- entwickelst eigene Strategien und Lösungen für Probleme

Berufsfelder

Computer/ IT-Branche

Kursleitung: Antonio Flores



App2music

In app2music beschäftigen wir uns vorwiegend mit Apps, die einen improvisatorischen musikalischen Umgang mit musikalischen Mustern ermöglichen. Vergleichbar mit dem „Auflegen“ eines DJ werden dabei vorhandene Rhythmen und kurze Melodien zu etwas Neuem miteinander verbunden. Apps die sich dafür eignen sind z.B. Remixlive, Launchpad und Blocs Wave. Geschult werden dabei das musikalische Zeitgefühl sowie die Fähigkeit, dynamische Abläufe in der Zeit überschauen und selbst aktiv gestalten zu können.

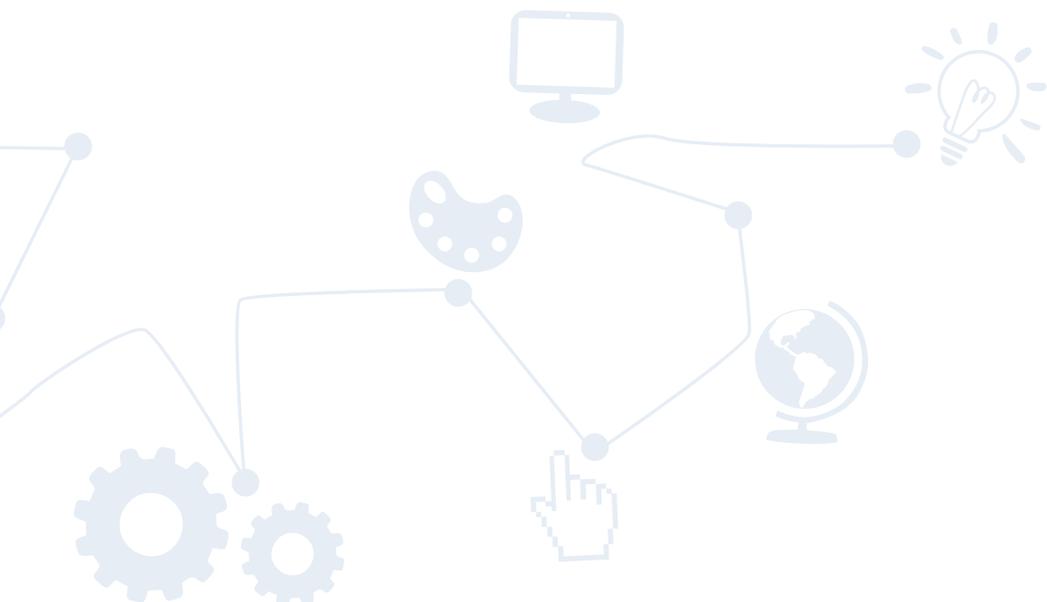
Du...

- kannst Beats machen
- lernst Tonleitern zu nutzen
- bist in der Lage, Apps zu synchronisieren
- kennst den Ablauf beim Aufnehmen, Bearbeiten, Abmischen

Berufsfelder

Musikbranche, DJ

Kursleitung: Giesbert Schürig





Mittwoch, Raum 219

(Sek. I+II)

Digital-Fotografie

In diesem Klub finden sich SchülerInnen, die Spaß an der Fotografie haben und den fachkundigen Umgang mit der Kamera lernen möchten. Neben dem praktischen Umgang mit Digital-Spiegelreflexkameras geht es darum, den Blick für Bildgestaltung zu schulen. Somit werden zu verschiedenen Themen wie z.B. Porträt, Nahaufnahme oder Architektur Arbeiten entstehen, die im Laufe des Schuljahres als Arbeitsergebnisse im Schulhaus vorgestellt werden können. Wichtig ist im Klub der Austausch untereinander, um auch von den Erfahrungen Anderer zu lernen.

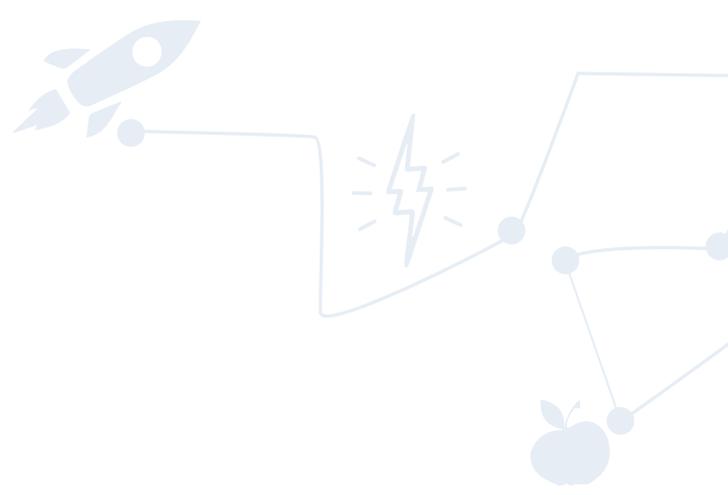
Du...

- kennst den Umgang mit einer Digital-Spiegelreflexkamera
- kannst durch bewusste Einstellungen an der Kamera das Bildmotiv/ die Bildstimmung beeinflussen
- kannst in der Gruppe Feedback geben und dich durch Anregungen weiter entwickeln

Berufsfelder

Künstlerische Berufe

Kursleitung: Laura Radke





Freitag, 08:00-08:30 Uhr, Lernatelier 2 (Sek I+II)

Chor

Das Instrument Stimme hast du immer dabei und kannst es überall benutzen: auf dem Fahrrad, im Auto, allein oder mit Freunden. Leider ist in unserem Alltag oftmals wenig Raum für das gemeinsame Singen. Aus diesem Grund gibt es an unserer Schule einen Chor-Raum. Wir wollen einmal wöchentlich gemeinsam singen, unsere Stimmbildung fördern und das Singen im Chor einüben.

Du ...

- trainierst deine Gesangsstimme
- entwickelst ein Gefühl für Rhythmus
- gewinnst mehr Selbstvertrauen

Berufsfelder

Musikbranche, Lehramt Musik

Kursleitung: Corinna Naabner



Dienstag, Raum 218

(Sek I+II)

Schule ohne Rassismus

Im Schülerteam setzt ihr euch mit dem Thema Diskriminierung, insbesondere Rassismus, auf unterschiedliche Weise auseinander und entwickelt nachhaltige und langfristige Projekte, Aktivitäten und Initiativen zur Aufklärung und Sensibilisierung im Schulalltag.

Du ...

- arbeitest im Team
- setzt dich mit aktuellen tagespolitischen Themen auseinander
- setzt dich mit Rassismus, Diskriminierung in der Geschichte und Gegenwart auseinander
- entwickelst eigene Stand- und Argumentationspunkte

Kursleitung: Andreas Busse



Mittwoch, Atelier 4. OG

(Sek I)

Grafik und Gestaltung

Du lernst in diesem Klub die Grundlagen des Grafikdesigns kennen. Du untersuchst Stile und Themen, entwirfst Plakate, Poster, experimentierst mit der Textgestaltung. Dabei kommen neben Papier und Stift natürlich auch Bildbearbeitungssoftware sowie digitale Illustrationstechniken zum Einsatz.

Du ...

- wendest Bildbearbeitungsprogramme sicher an
- lernst die Grundlagen visueller Kommunikation
- kennst verschiedene Stilformen und digitale Illustrationstechniken

Berufsfelder

Grafikdesign; Medienkommunikation; Print- und Online-Verlagswesen; Kunst

Kursleitung: Carla Romero

Dienstag, Atelier 4. OG

(Sek I)

Malen und Zeichnen

In diesem Klub kannst du dein bisheriges Wissen und Können vertiefen. Mit Skizzen und Studien setzt du dich zu verschiedenen Themen intensiver auseinander und entwickelst Grundlagen für größere Bildmotive.

Du ...

- kennst verschiedene Zeichentechniken und -stile
- entwickelst ein Gefühl für Farben, Formen und Perspektiven
- entwickelst deinen persönlichen Zeichenstil

Berufsfelder

alle künstlerische Berufe

Kursleitung: Carla Romero





Donnerstag, Atelier 3.0G (Sek I)

Graffiti und Streetart

Du erfährst in diesem Kurs etwas zur Geschichte und die Hintergründe von Graffiti und Streetart. Praktische Übungen und das Anfertigen von Skizzen sind fester Bestandteil des Klubs. Du erfährst, was Styles, Charakters und Stencils sind und auch die Sprühdose kommt zum Einsatz.

Du ...

- gehst mit wichtigen Fachbegriffen aus der Szene richtig um
- setzt verschiedene Gestaltungsmaterialien ein (z. B. Schablonen, Kleister)
- wendest unterschiedliche Graffiti- und Streetart-Techniken an

Berufsfelder

Kunst; Galeriewesen; Lehramt Kunst

Kursleitung: Thomas Panter

Montag, Sportplatz

(Sek I)

Fußball

Training – Freispiel – Turnier: wir spielen und trainieren gemeinsam. Der Klassiker unter den Ballsportarten steht dir in unserer Klub-Linie offen. Du lernst Techniken, Regeln, Spielstrategien und das Wichtigste: wie du im Team alles gibst.

Du ...

- kennst die theoretischen und taktischen Grundregeln dieser Ballsportart
- lernst verschiedene Spieltechniken
- integrierst dich in das Team und entwickelst deine sozialen Kompetenzen weiter

Berufsfelder:

Sport- und Gesundheitsmanagement, Lehramt Sport

Kursleitung: Jörn Mroczkowski

Dienstag, Turnhalle

(Sek I+II)

Ballsportarten

In diesem Klub kannst du die Ballsportarten Volleyball, Basketball und Handball kennenlernen. Mittlerweile sind diese Ballsportarten in Deutschland genauso beliebt wie Fußball. Jedes Ballspiel hat seine eigene Dynamik und Taktik. Eines haben sie aber gemeinsam, gespielt wird im Team.

Du ...

- lernst Techniken, Regeln, Spielstrategien und das Wichtigste: wie du im Team alles gibst.
- kennst die theoretischen und taktischen Grundregeln verschiedener Ballsportarten
- lernst verschiedene Spieltechniken
- integrierst dich in das Team und entwickelst deine sozialen Kompetenzen weiter

Berufsfelder:

Sport- und Gesundheitsmanagement, Lehramt Sport

Kursleitung: Jörn Mroczkowski



Dienstag, Raum 214, ab 8. Klasse (Sek I+II)

Latein

In diesem Klub lernst du die Sprache und einiges zur Kultur und Geschichte der alten Römer. Wir lernen mit dem Band „Prima brevis“ (Verlag C.C. Buchner). Es wird schon so zugehen, wie im Sprachunterricht, mit schriftlichen und mündlichen Übungen und Lernerfolgs-Feststellungen, aber ohne Notendruck. Daneben soll aber auch Zeit für die auszugsweise Lektüre von historischen Romanen und Video-Analysen von Dokumentar- und Spielfilmen sein.

Du ...

- lernst eine alte Sprache kennen
- setzt dich mit der Geschichte und Kultur der Römer auseinander
- erfährst die Bedeutung der Sprache für unsere Gegenwart

Berufsfelder:

alle naturwissenschaftliche Bereiche, Sprachen

Kursleitung: Burkhardt Franz





Donnerstag, Lernatelier 2 (Sek I+II)

Band

Dieser Klub bietet Schülerinnen und Schülern den Raum, sich musikalisch auszudrücken. Ihr sammelt erste Band- und Auftrittserfahrungen und schult euer Zusammenspiel. Gepröbt wird mit einem erfahrenen Musiker, der Tipps und Tricks erklären kann sowie den Austausch untereinander anregt.

Du ...

- machst Erfahrungen mit dem Zusammenspiel verschiedener Instrumente
- lernst grundlegende Elemente der Bühnentechnik kennen
- entwickelst deine Teamfähigkeit und sozialen Kompetenzen sowie dein Selbstvertrauen weiter

Berufsfelder

Musikbranche; Lehramt Musik

Ansprechperson: Igor Yakymenko



Deutsch:

Montag, 9.Klasse, Raum 219

Englisch:

Montag, 10.Klasse, Raum 215

Mathe:

Dienstag, 9.Klasse, Raum 215

Dienstag, 10.Klasse, Raum 219

Prüfungsvorbereitung (Sek II)

Deutsch, Englisch, Mathe

Dieser Klub richtet sich an SchülerInnen, die noch Kenntnisse im Fach Deutsch, Mathe und Englisch vertiefen wollen, damit sie sicher in die schriftlichen Prüfungen des MSA und der BBR gehen können. Die Teilnahme setzt somit voraus, dass du gerne an einer Vertiefung deiner Kenntnisse arbeitest und selbständig Aufgaben zu bestimmten Themenbereichen bewältigst. Bei aufkommenden Fragen stehen dir dann FachlehrerInnen zur Seite.

Fachlehrerin Deutsch: Eleftheria Dekavalla

Fachlehrerin Englisch: Marie Luisa Aarestrup

Fachlehrer Mathe: Heiko Schwarzburger



Donnerstag, Raum 218

(Sek I)

Darstellendes Spiel

Beim Darstellenden Spiel lernst du den Einsatz und die Wirkung theatraler Mittel wie Körper, Stimme, Bewegung im Bühnenraum kennen und einzusetzen. Spielerisch bildest du deine sozialen, emotionalen und gesellschaftlichen Fähigkeiten aus.

Du ...

- lernst die Grundlagen des Darstellenden Spiels wie Mimik, Gestik, Sprachgefühl sowie Präsenz im Bühnenraum (wie Körper und Raum, Atem)
- kannst ausprobieren wie es sich anfühlt, in eine Rolle zu schlüpfen und Figuren zu entwickeln, szenische Angebote durch die Kursleitung helfen dir Situationen zu entwickeln (Stimme, Sprechen, Figur und Rolle)
- lernst Techniken der Improvisation kennen und bekommst Einblicke in die Inszenierungsarbeit und dramaturgisches Verstehen und setzt Techniken wie Improvisation, Inszenierung und Dramaturgie um
- entwickelst Team- und Kommunikationsfähigkeit, Konzentration, Sensibilität und Offenheit für dich und andere (und andere soziale Kompetenzen)

Berufsfelder

Schauspiel (TV, Theater, Kino)

Kursleitung: Sandra Buttstädt



